



KORUNKA



Magazín Klubu deskových a karetních her Korunka, Ostrava

Největším eurodémonem je Libor

Byl to boj! Sešli se jen ti nejlepší z nejlepších. Šest nejdůležitějších se 16. dubna střetlo v herně Klubu deskových a karetních her Korunka, aby se mezi sebou utkali ve třech vybraných euro hrách. Pekelné klání započalo hrou Mombasa, další byla výroba aut a s tím spojený Kraftwagen. Na závěr ještě přicestoval Marco Polo, aby rozhodl o letošním vítězi.

A ano, v eurodémonském světě se přepisovaly dějiny. Nemožné se stalo skutečností. Deli, doposud jediný vítěz Trojkorunky v historii, byl sesazen z trůnu. Nyní je Libor tím šťastným, kdo se může pyšnit čestným titulem eurodémona. Beze ztráty jediného bodu si totiž dokázal poradit se všemi soupeři a nekompromisně zasadit svůj zářez mezi vítěze Trojkorunky.

Co na to říct? Tak v první řadě je další král rovněž z Korunky. Je však třeba zmínit i fakt, že právě vítěz předchozích tří ro-



niků se letos obhajoby nezúčastnil, a tak Liborovi nemohl jeho vítězství ztížit. Ovšem na to se historie pátá nebude.

Deli posléze Liborovi vzkázal alespoň na dálku následující: „Jsem rád, že mě Libor sesadil z trůnu, je to motivující, i když jsem s tím tentokrát kvůli povinnostem mimo Ostravu, nemohl nic udělat.“

Tak snad je Deli díky tomuto ročníku dostatečně namotivován na ten další a nepřenechá Liborovi obhajobu bez boje. Oba ovšem musí počítat s tím, že na trůn budou chtít usednout také jiní zájemci, kteří touží po úspěchu v tomto prestižním turnaji. Tak či tak, pátý ročník jistě opět nabídne spoustu zajímavých okamžiků, které mohou vyústit ve velké drama.

Královská soutěž Trojkorunka vznikla v roce 2013 jako nástupce někdejšího Královského turnaje.

4

březen - duben
2016

Uvnitř tohoto vydání:

- My jsme KORUNKA!!! 2
Aneb haló, kde jste?!
- Ládkova analýza mysteriálního Mysteria 2
- Video sekce na zatrolených hrách 2
- Karel slaví 700, Korunka 10 3
- Hrát či nehrát, to je, oč tu běží 3
- Rozhovor od klubového stolu 4

Slovo redakce

Vážené čtenářky a vážení čtenáři, zamysleli jste se někdy nad tím, jak značné jsou mezi námi územní rozdíly? Když se kupříkladu koná nějaká významná deskoherní akce, tak to není jen o tom, že se sjede spousta hráčů z celé České republiky. Úžasné je především to, že se setkává takové množství herních kultur, ať už českých,

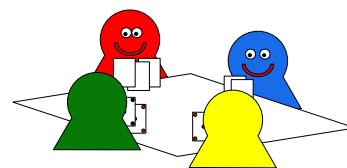
moravských, slezských či třeba slovenských.

Postrehli jste to? Střetli jste se u herního stolu čtyři, přičemž všichni pocházeli z jiných koutů republiky? A všimli jste si, že tzv. každý kraj má svůj mrav? Jistě jste zažili, že vám tahy a způsob hry jiných hráčů připadal úplně jiný, až nevidaný,

ačkoliv nemusel být špatný.

Jako příklad by se dala uvést karetní hra Tichu. Ta je typickým zobrazením etnocentrismu, kdy každý hráčský tým věří, že právě jeho styl hry je ten správný.

Redakce magazínu Korunka



My jsme KORUNKA!!! Aneb haló, kde jste?!

Ahoj lidičky. Školní rok, rok celkem velkých změn v klubu, utekl jako voda. Za dveřmi je Trachtace a za humny prázdniny. Oproti dřívějším letům, budou letos herní středy pokračovat i během prázdnin. Jelikož je to však doba dovolených a výletů, raději se na hraní domlouvajte (i když s Ashem si můžete zahrát vždy ;-).

A tím se dostáváme i k tématu dnešního povídání. Informační technologie a jejich využití k hromadnému domlouvání. Kde se s ostatními klubáky můžete spojit a domluvit na hraní? Existuje několik možností. Bohužel nikde nejsou všichni, neboť každý preferuje něco jiného. Snad se časem sjednotíme.

V dnešní úvaze se zmíním o třech možnostech. A proč právě o těchto třech? Protože je s Delim používáme. Víc není třeba dodávat ;-)

Nejrychlejším médiem je skupina na Facebooku, která má své výhody i nevýhody. Výhodou je rychlé zobrazování napsaného ostatním, pohodlné psaní i na mobilech. Hlavní nevýhodou je všeobecná nedůvěra a taky menší přehlednost. Diskuze postupem času mizí za dalšími diskuzemi.

Dalším zajímavým komunikačním mostem je Messenger, familiérně nazývaný Blesk (má jej ve znaku). Je taky bleskový jako FB a ovladatelný z mobilu. Navíc se zde dají tvořit různé skupiny. Jenže při větším počtu členů ve skupině vzniká chaos a zmatek. Dalším důvodem malého rozšíření opět nedůvěra a strach z online „špehu“.

No a třetí možnost, trochu skryta v pozadí, je klubová diskuze na webu Zatrolených her. Již se kdysi používala, ale protože nebyla zrovna uživatelsky příjemná, upadla v zapomnění. Nyní je sice vylepšena, ovšem ztracenou důvěru si musí teprve získat. Výhodou je, že každá diskuze je oddělena od ostatních a lze ji uzavřít pro členy a návštěvníky klubu. Bohužel i tady je třeba diskuze moderovat, aby byly přehledné. Ovšem hlavní devizou tohoto média je hostování na webu o deskových hrách. Takže i zarytí odpůrci Facebooku by mohli vzít toto médium na milost. A jelikož je to tak trochu i srdcovka, pokusím se toto médium pro domlouvání středečního hraní mezi klubáky rozšířit. Howgh!

- Cauly -

Ládínková analýza mysteriózního Mysteria

Ládínek ze Světa deskových her pro vás napsal unikátní recenzi na hru *Mysterium*, kterou má nově na skladu svého obchodu. Hodnotí klady i zápory této hry a vyzvedává určité body, abyste potom vy jako hráči měli snazší rozhodování, zda si hru zahrát či dokonce pořídit domů.

V posledních letech na nás vydavatelství chrlí ohromné množství herních novinek. Najdeme mezi nimi spoustu průměrných a podprůměrných her, hodně dobrých, ale jen málo opravdu vynikajících. Těch, které přichází s novým neotřelým či elegantně dotaženým herním mechanismem, těch, které mají jednoduchá pravidla a osloví širší skupinu hráčů, těch, ke kterým neexistuje žádná srovnatelná alternativa.

*Právě mezi ně patří *Mysterium*, hra vycházející z *Dixitu*, jehož herní mechanismus dále posouvá a dotahuje téměř k dokonalosti. Co konkrétně na *Mysteriu* oceňuji (především první tři body):*

1) Kooperativní princip s dostatečnou mírou samostatnosti. *Hry jsou o emocích a společně prožité emoce jsou vždy silnější, než když hrajete proti sobě. Navíc přestože hra umožňuje spolupráci, nakonec se musí každý rozhodnout sám za sebe.*

2) Detektivně mysteriózní téma. *Dixit je spíše holčičí záležitost, ale temnější téma *Mysteria* zaujme kluky (děti i dospělé), ženy rozhodně neodradí a hru si tak užije doslova každý. Vyzkoušeno mám od dětí zhruba od 10 let, roli vyšetřovatele zvládnou s mírnou dopomocí dokonce ještě mladší.*

3) Fantazie a znovuhratelnost. *I po několika desítkách partií mne stále překvapují některé myšlenkové pochody ducha či spoluhráčů a hladký nebo naopak velmi bolestivý průchod hrou. Už základní hra garantuje velké množství partií, aniž by se bohatost hry vyčerpala.*

4) Gradace hry. *At už se během hry daří více či méně, vše spěje k velkolepě pojatému finále (někdy se, pravda, finále odehraje již v sedmém kole :-)).*

5) Grafika a produkce. *Hra je po všech stránkách skvěle zpracovaná. Až na jedinou drobnost - titěrné žetony na bodovací tabulce (v novém vydání jsou již nahrazeny většími).*

Co je slabinou hry? Zatím jsem objevil snad jen dvě slabší místa hry. Ve vyšším počtu hráčů je důležité, aby byl duch poměrně rychlý při přidělování nápověd a hra tak měla spád. Jinak hrozí, že se hráči budou nudit, čímž hra ztratí atmosféru.

Druhou věcí je, že při finále pak hádání výrazně zjednodušují karty, které příliš silně a jednoznačně ukazují na konkrétní povolání či zbraň (např. karta s létajícím nádobím na kuchaře nebo karta se svícem na svícen). Tomu se asi nelze v množství nápovědních karet zcela vyhnout, ale u zkušených hráčů to finále lehce degraduje.

*Obě věci jsou ale spíše drobnosti a lze se jim poměrně snadno vyhnout. Proto *Mysterium* řadím mezi hry, které by neměly chybět v žádném herním klubu a rád je doporučím i do každé domácí herní knihovničky. Sám už se těším na zahradníka (jak to, že v základní sadě chybí???) a další karty z chystaného rozšíření.*

- Ládínek -



Video sekce na Zatrolených hrách

Největší česká databáze deskových her se odhodlala spustit video sekce v profilu jednotlivých her. Možnost nahrávat videa na portál Zatrolené hry bylo možno již dříve. Doposud však bylo na rozhodnutí administrátora, zda video zařadí do titulky jako novinku, či přímo mezi recenze dané hry.

Portál Zatrolené hry vznikl v roce 2007. Od té doby zprostředkovává hráčům seznámení s obrovským množstvím her. Velkou hodnotu také mají různé diskuze ohledně pravidel a hraní her. V neposlední řadě zde také najdete české překlady pravidel a herního materiálu, které sem dodávají jak amatérští překladatelé, tak také vydavatelské firmy. Hráči mohou přímo na webu jednotlivé hry

také hodnotit.

Na Zatrolených hrách můžete čas od času zhlížet videa přidávána hernou Black Lotus. Unboxing je rozbalování nějakého produktu, v tomto případě tedy nové společenské hry. Celý proces rozbalování je nahráván na video a následně pak zveřejněn fanouškům na internetu.

Videa jsou ovšem dostupná také na internetovém serveru YouTube na kanálu Black Lotus Gamers. Kromě zmiňovaných Unboxingů nabízí skupina Black Lotus Gamers také tzv. Posezení o páté, v němž dvojice komentátorů Richard Bednařík a Václav Bezruč představuje to nejlepší, nebo naopak

to nejhorší, co se v oblasti her deskových, karetních i počítačových objeví. Tato videa pak vycházejí pravidelně každé pondělí.



Karel slaví 700, Korunka 10

Dámy a pánové, je to tady. Nezadržitelně se blíží akce, na kterou jste všichni tak dlouho čekali. Ve čtvrtek 9. června vypukne Trachtace, čtyřdenní oslava desátých narozenin klubu Korunka, pro změnu opět v Mořkově. A jelikož jsou to kulatiny, tak bylo vytvořeno i oficiální logo, jehož autorem je Junior.

Jako obvykle má Bacil naladěno a dokonce koupil nové struny. Jindra z Plzně a Jarka z Ostravy připravují laskominy. Chystá se ďábelsky dobrý dort. Samozřejmě je opékání a grilování. Pěnivý mok se chladí. Při-

praveny jsou i menší bláznivé soutěže. Zase můžete vyzkoušet svůj um v Mölkkách, zahrát si pétanque či Crossboule. A protože je to oslava deskového klubu, nebudou chybět ani deskovky. Ty se samozřejmě pojídat nebudou, ale budete s nimi příjemně trávit slavnostní chvílky, případně trávit všechny spořádané pochutiny.

Pokud ještě nejste přihlášení a máte chuť slavit s Korunkou, zabalte si spacák a stan, brkněte Delimu či Caulymu a přijďte. Budete vítáni!



Oficiální logo Trachtace 2016, desátých narozenin klubu Korunka.

Hrát či nehrát, to je, oč tu běží

Mysteriózní grafiku i herní systém nabízí hra **Mysterium**. Jeden hráč zpodobňuje roli ducha, který se snaží svými nápovědami pomoci spoluhráčům v pátrání po pachateli vraždy. Jen po úspěšném odhalení viníka totiž může být duch zavražděného vysvobozen.

Mysterium je hra vycházející z Dixitu, jehož herní mechanismus dále posouvá a dotahuje téměř k dokonalosti. Na Mysteriu oceňují především kooperativní princip, detektivně-mysteriózní téma a znovuhratelnost. Slabina je pak možná určitá časová prodleva,

která může nastat při vyšším počtu hráčů za podmínek, že duch není s nápovědami dostatečně pohotový nebo není s médii zcela sladěný. (Ládínek)

Na druhou stranu **Red7** je poměrně jednoduše naučitelná karetní hra. Samotné její zahrání (vyhrání) je ovšem nesnadný úkol. Základní pravidlo hry totiž zní: Pokud nevyhráváte, končíte!

Red 7 je zábavná a dynamická karetní hra, ve které je třeba rychle reagovat na měnící se vítězné podmínky hry. Přestože hra svou

barevností vyvolává dojem „jednoduché karetky“, udržet se až do konce ve vedení a k tomu nasbírat dost bodů, dá docela zabrat. Jediné, co mi na hře vadí je vypadávaní hráčů – u pokročilejších partií se docela načekáte, než se znovu dostanete do hry. (Sessi)



Rozhovor od klubového stolu – Ash



Líbí se ti spolupráce s klubem Korunka?

Tak samozřejmě se mi líbí. Množství her, které dorazilo společně s Korunkou je neuvěřitelné. A celá zadní část naší herny, hrami od Korunky a uspořádáním, dostala šmrnc. Skoro každý koho tady provádím, oceňuje a valí oči na to, kolik vlastně her existuje. To vše zásluhou spolupráce. Díky Korunce, která je zastoupená nerozlučnou dvojicí Cauly & Deli, děláme videa – Unboxingy nových her. To bychom si v podstatě nemohli dovolit.

Jsou nějaké plány do budoucna v rámci této spolupráce? Případně je něco nového, co chystáš se svou hernou Black Lotus?

Pořád se rozvíjíme a snažíme se dělat věci lépe a ve větší šíři. Každý si ale musí uvědomit, že je to běh na dlouhou trať. Naše poznatky a myšlenky začleňujeme do fungování jak Black Lotusu, tak Korunky. Například na začátku každého měsíce dělá Cauly turnaje. Snažíme se tady dotáhnout další leskuchtivé lidičky z Ostravy i okolí.

Prozradíš, jak vznikla tvá přezdívka Ash?

Máš ji ve zkrácené verzi, to možná nevíš. Celá je Ashofos. Vymyslel jsem si ji sám. Je to složenina tří slov ash of os. Začnu odzadu Os je zkratka Ostravy. Of asi překládat nemusím. A slovíčko ash má v angličtině dva překlady a to buď popel anebo jasan. Moje přezdívka je tedy z období puberty, revolty, to se pozná, ne? Doba, kdy hrajete dračák (pozn. red Dračí doupě) a zejména druida, a jste emočně nahoře i dole ve stejnou chvíli.

A jaká je třeba tvá nejoblíbenější hra? Zahraješ si raději na počítači nebo na stole?

Spíše teď hraju na PC. Zejména League of Legends a World of Tanks. Magic hraji taky, ale je to už spíše taková práce, takže to moc neláká. Deskovky jen někdy ve středu, když je trošku času, a na Kundolu, což je akce dvakrát do roku.

Jak jste zmínili ve svém nedávném videu Posezení o páté, zanedlouho bude roční výročí právě tohoto projektu. Bude nějaký speciální díl, případně něco, čím epizodu ozvláštíte?

Speciální díl spíše nebude. Do tohoto projektu jsme šli proto, že nás to baví. Na druhou stranu jsme taky chtěli, co nejvíce diváků. A to musím říct, že se nám poslední dobou moc nevede a nevíme si rady, proč to tak je. Z období, kdy se na nás dívalo i 250 lidí najednou máme 50 stálých diváků. I přesto jim děkujeme! Takže pokud máte nějaké nápady, tak mi je určitě řekněte.



www.korunka-ostrava.cz



klub deskových a karetních her

KORUNKA
OSTRAVA

Black Lotus (v centru Ostravy)
Puchmajerova 208/1, Ostrava, 702 00

středa od 16 hodin

- korunka.deskovky@seznam.cz
- facebook.com/korunka.ostrava
- tel: 604 488 372, 608 711 791



Šéfredaktor:

Filip „Junior“ Klumpar

Editor:

Filip „Junior“ Klumpar

Úpravy:

Jiří „Cauly“ Klumpar

Do tohoto čísla přispěli:

Jiří „Cauly“ Klumpar, Ladislav „Láďínek“ Smejkal, Zuzana „Sessi“ Košcová, Richard „Ash“ Bednařík

Grafický návrh:

Filip „Junior“ Klumpar